



Kolej w Cegłowie

Regulamin interaktywnej gry rodzinnej z okazji 150 rocznicy zatrzymania pierwszego pociągu w Cegłowie

1. Organizatorem gry jest **Gminna Biblioteka Publiczna- Kulturoteka** w Cegłowie, ul Piłsudskiego 22, 05-319 Cegłów, przy współpracy z Gminą Cegłów oraz Kolejami Mazowieckimi
2. Gra organizowana jest z okazji przypadającej 1 listopada 2021 r. 150 rocznicy zatrzymania pierwszego pociągu w Cegłowie oraz 400 - lecia nadania praw miejskich Cegłowi.
3. Uczestnikami gry mogą być dzieci, młodzież i osoby dorosłe.
4. Gra organizowana jest w dwóch kategoriach: Uczestnika Indywidualnego i Uczestnika Rodzinnego
5. W kategorii Uczestnika Indywidualnego mogą wziąć udział dzieci i młodzież w wieku szkolnym.
6. W kategorii Uczestnika Rodzinnego mogą wziąć udział dzieci wraz z rodzicami, opiekunami prawnymi lub innymi dorosłymi członkami rodzin. W tej kategorii należy wypełnić obowiązkowo pola, przeznaczone na imiona i nazwiska wszystkich biorących udział w grze uczestników. Będzie to podstawą do przyznania określonej liczby nagród danej Rodzinie.
7. Udział w grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
8. Zgłoszenia uczestnicy dokonują samodzielnie wypełniając formularz konkursowy gry umieszczony na pierwszej stronie rozpoczynającej konkurs, pod linkiem zamieszczonym przez Organizatora: na stronie [www. Gminnej Biblioteki Publicznej](http://www.GminnejBibliotekiPublicznej), Klubu Kulturalne Zacisze, Gminy Cegłów oraz Portalu Facebook
9. W formularzu konkursowym należy podać następujące informacje o Indywidualnym Uczestniku:
 - a) imię i nazwisko uczestnika
 - b) Szkołę
 - c) Klasę
10. W formularzu konkursowym należy podać następujące informacje o Rodzinnym Uczestniku:
 - d) imię i nazwisko rodzica/opiekuna lub rodziców/opiekunów
 - e) imiona i nazwiska dzieci

f) adres poczty elektronicznej

11. Cele, tematyka, warunki gry:

- przybliżenie i zainteresowanie dzieci, młodzieży i dorosłych historią kolei w Cegłowie oraz dalszego jej rozwoju w najbliższych latach
- rozwijanie i kształtowanie wiedzy historycznej
- rozwijanie umiejętności logicznego myślenia i pogłębiania wiedzy
- promowanie Cegłowa oraz jego powrotu do praw miejskich
- promowanie Kolei Mazowieckich jako przewoźnika przyjaznego mieszkańcom Gminy Cegłów i oferującego najszybsze połączenie z Cegłowa do Centrum Warszawy
- pobudzanie lokalnej aktywności i kreatywnego myślenia
- aktywne rodzinne spędzanie czasu wolnego poprzez udział w grze edukacyjnej
- tworzenie warunków do wspólnego obchodzenia Jubileuszowego Roku 400 – lecia nadania praw miejskich Cegłowi
- Rozwijanie umiejętności korzystania z programów cyfrowych i nowoczesnych technik komunikacji internetowej

12. Termin rozpoczęcia gry: **9 listopada (wtorek) godz. 17.00**, a zakończenie upływa w dniu **14 listopada (niedziela), godz. 24.00** Odpowiedzi po tym terminie nie będą mogły brać udział w konkursie.

13. Gra dostępna jest na stronie www. pod linkiem: <http://testy.prohost.pl/index.php/824321/lang-pl>

14. Nad prawidłowym przebiegiem gry sprawowany będzie Nadzór Informatyczny.

15. Zwycięzcami gry będą uczestnicy indywidualni i rodzinni, którzy w swoich kategoriach udzielą w najkrótszym czasie największą ilość prawidłowych odpowiedzi.

16. Nagrody:

- Dla najlepszych trzech pierwszych Uczestników Indywidualnych gry zostaną przyznane nagrody rzeczowe, ufundowane przez Koleje Mazowieckie.
- Dla najlepszych trzech pierwszych Uczestników Rodziny gry zostaną przyznane nagrody rzeczowe, ufundowane przez Koleje Mazowieckie.

17. Nagrody zostaną wręczone zwycięzcom gry w poszczególnych kategoriach na Uroczystej Gali. O jej terminie i miejscu zwycięzcy gry zostaną powiadomieni indywidualnie.

18. Udział w grze przez Uczestników Indywidualnych i Rodziny jest jednoznaczny z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz wyrażeniem zgody na publikację swoich danych i osiągniętych wyników, związanych z akcją „Kolej w Cegłowie” w celach marketingowych i promocyjnych Kulturoteki, Gminy Cegłów oraz Kolei Mazowieckich .

19. Załącznikiem do niniejszego Regulaminu jest Klauzula Informacyjna RODO